



**Universidad Nacional de Córdoba**  
2025

**Resolución Decanal**

**Número:**

**Referencia:** EX-2025-00219709- -UNC-ME#FA

---

**VISTO**

La solicitud de contratación del **Lic. Juan José Mari Tirigall, DNI: 25.704.680**, para dictar el curso “La Animación y el Videojuego en el marco de las industrias culturales”, correspondiente a la Maestría Dirección y Producción de Animación y Videojuegos de la FA;

**Y CONSIDERANDO:**

Que su categoría impositiva ante AFIP es de Monotributo, N° CUIT: 20-25704680-0.

Que el Sr. **Juan José Mari Tirigall, DNI: 25.704.680** es Licenciado en Artes Visuales con orientación en Dibujo.

Que está desarrollando la tesis de la Maestría en Tecnología y Estética de las Artes Electrónicas (UNTREF - Universidad de Tres de Febrero).

Que es director de la Especialización en Medios y Tecnologías para la Producción Pictórica del Departamento de Artes Visuales de la Universidad Nacional de las Artes.

Que ha realizado varias investigaciones en proyectos y también ha sido jurado en varias tesinas y trabajos finales.

Que, por sus antecedentes y trayectoria, ha sido designada por el comité académico de la carrera para dictar este curso a través de RD N° 21/25.

Que por Ordenanza HCS N° 05/12, en su artículo N° 18, la contratación se encuadra bajo la modalidad de corta duración.

Que hubo una demora en la tramitación de la documentación y por lo tanto es necesario reconocer los servicios de manera excepcional.

Por ello,

**LA DECANA DE LA FACULTAD DE ARTES**

**R E S U E L V E:**

**ARTÍCULO 1°:** Reconocer los servicios prestados por el **Lic. Juan José Mari Tirigall, DNI: 25.704.680**, de manera excepcional, desde el día 26/04/25 al día de la fecha y declararlos de legítimo abono.

**ARTÍCULO 2°:** Aprobar la contratación de corta duración con el **Lic. Juan José Mari Tirigall, DNI: 25.704.680**, desde el día de la fecha y hasta el día 07/06/25, por el dictado del curso “La Animación y el Videojuego en el marco de las industrias

culturales”, con una carga horaria semanal de 10 horas y una retribución total de **\$460.000 (pesos cuatrocientos sesenta mil)**.

**ARTÍCULO 3º:** Las erogaciones dispuestas serán afrontadas con recursos propios de la Maestría Dirección y Producción de Animación y Videojuegos.

**ARTÍCULO 4º:** Incluir en Digesto Electrónico, Comunicar a la Secretaría de Posgrado, al área Económica Financiera y su Oficina de Compras y Contrataciones. Cumplido pasar a guarda Temporal.

d.o.