



**Universidad Nacional de Córdoba**  
2025

**Resolución Decanal**

**Número:**

**Referencia:** EX-2025-00652411- -UNC-ME#FA

---

**VISTO**

El pedido por el Coordinador Académico de la Maestría en Dirección y Producción de Animación y Videojuegos de apertura de una nueva cohorte para el año 2026,

**Y CONSIDERANDO:**

Que en diciembre del corriente año finaliza el cursado de la cohorte 2024 y que se está en condiciones de abrir una nueva inscripción a la carrera, aprobada por la Comisión Nacional de Evaluación y Acreditación Universitaria (CONEAU) de acuerdo con RESOL-2022-1531-APN-ME.

Que el número de interesados/as amerita la apertura de un nuevo ciclo.

Que la propuesta cuenta con la opinión favorable de Comité Académico de la carrera y del Secretario de Gestión y Planificación de la Facultad;

**Por ello,**

**LA DECANA DE LA FACULTAD DE ARTES**

**RESUELVE:**

**ARTÍCULO 1º:** Aprobar la apertura de una nueva cohorte de la Maestría en Dirección y Producción de Animación y Videojuegos.

**ARTÍCULO 2º:** Establecer los siguientes plazos:

- Convocatoria y preinscripción: del 1 de septiembre al 28 de noviembre de 2025.
- Resultados del proceso de admisión: 15 de diciembre de 2025.
- Matriculación: hasta el 20 de marzo de 2026.
- Cursada 2026: de marzo a diciembre.
- Cursada 2027: de marzo a diciembre.

**ARTÍCULO 3º:** Protocolizar, incluir en el digesto electrónico. Comuníquese a la Secretaría de Posgrado, a la Maestría en Dirección y Producción de Animación y Videojuegos y al Área Económica Financiera. Cumplido archivar.

