



Universidad Nacional de Córdoba
2026

Resolución Decanal

Número:

Referencia: EX-2026-00034467- -UNC-ME#FA

VISTO

La solicitud presentada por el Esp. Alejandro Rodrigo González, Coordinador Académico de la Maestría en Dirección y Producción de Animación y Videojuegos, referida a la designación de las/los docentes a cargo de las actividades curriculares correspondientes a dicha carrera y que se desarrollarán durante el año lectivo 2026.

Y CONSIDERANDO:

Que es imprescindible el nombramiento de las/los profesoras/es para el desarrollo de la carrera Maestría en Dirección y Producción de Animación y Videojuegos.

Que la propuesta cuenta con la aprobación del Comité Académico de la carrera.

Que las/los docentes convocadas/os poseen antecedentes específicos para desempeñarse en el dictado de los espacios curriculares para los que han sido propuestos y reúnen los requisitos establecidos por el Reglamento de Posgrado Artículo N° 48.

Por ello,

LA DECANA DE LA FACULTAD DE ARTES

R E S U E L V E:

ARTÍCULO 1º: Designar a las/los siguientes profesoras/os en carácter de docentes a cargo del dictado de cursos y talleres de la Maestría en Dirección y Producción de Animación y Videojuegos a desarrollarse durante el año lectivo 2026:

- En el seminario “Teorías de lo lúdico, lo didáctico y el entretenimiento” (carga horaria 40 horas), al Mgter. Diego Maté (DNI 29.718.766).
- En el seminario “Diseño Transmedial” (carga horaria 40 horas), al Mgter. Eric Muzart (DNI 31.838.176).
- En el taller “Gestión de proyectos de software” (carga horaria 40 horas), a la Dra. Carola Jones (DNI 23.912.438) y al Lic. Esteban Mulki (DNI 25.923.337).
- En el seminario “Historia y técnicas de la animación” (carga horaria 40 hs), al Esp. Alejandro Rodrigo González (DNI 23.061.609).
- En el seminario “Cadenas de producción” (carga horaria 40 horas), al Dr. Leandro R. González (DNI 31.635.116).
- En el Taller “Desarrollo de interfaces. Ergonomía y estética” (carga horaria 40 horas), a la Mgter. María Valeria Ponce

(DNI: 27.010.312).

- En el Taller “Gestión de proyectos audiovisuales” (carga horaria 40 horas), a la Diseñadora Marina Zeising (DNI 27.217.789).
- En el “Taller de proyecto 1” (carga horaria 50 horas), a la Dra. Cristina Siragusa (DNI 20.621.368) y a la Dra. María Constanza Curatitoli (DNI 31.357.500).
- En el seminario “Legislación y marco normativo” (carga horaria 40 horas), a la Mgter. Mariela Baladron (DNI 28.305.686) y al Dr. Damian Miguel Loreti (DNI 16.062.294).
- En el “Seminario Electivo: Introducción a la realización de técnicas de animación”, la Esp. Carmen Garzón (carga horaria 40 horas) (DNI 6.494.316).
- En el “Seminario Electivo: Introducción al diseño y programación de videojuegos”, (carga horaria 40 horas) a la Diseñadora Alicia Rosenthal (DNI 25.976.054).

ARTÍCULO 2º: Registrar en el Digesto electrónico de la Universidad; comuníquese a la Secretaría de Posgrado, a la Maestría en Dirección y Producción de Animación y Videojuegos. Cumplido, archívese.

cs.